

Soldier of Fortune

Patch 1.05

COMPAGNIA Raven Software

DIMENSIONI 1.83 MB

DATA 14/6/2000

- Ottimizzate ulteriormente le prestazioni dell'audio EAX.
- Aggiornata la libreria di A3D - A3DAPI.dll. Questo aggiunge supporto dei chipset Vortex 2.
- Aggiunta l'opzione di contrassegnare il server multiplayer come "purO". Opzione disattivata per default.
- Aggiunta una variabile "net_mainip" usata per specificare l'indirizzo IP principale (usate ip_list per vedere la lista di indirizzi IP).
- Aggiornamento alla libreria WON (eliminato qualche baco).
- Ora, quando si viene uccisi in multiplayer proprio mentre si sta sopra un corpo in fiamme, il gioco non andrà più in crash
- In modalità DM "Arsenal" poteva capitare che il gioco andasse in crash per un baco nel codice che gestisce l'inventario e il cambio di armi.
- Riorganizzata la protezione del CD per evitare copie illegali
- Ora non ci dovrebbero essere più problemi nel collegamento ai server
- Risolti vari problemi inerenti alla modalità "spectator"
- Aggiunta un'opzione da riga di comando, "-nostart", che disattiva l'esecuzione automatica sul server del file dedicated.cfg
- Corretta la mappa irqctf1 (i giocatori potevano rimanere bloccati in certi punti)
- Ora quando si visualizzano le informazioni relative a un determinato server, il Server Browser aggiorna l'info stessa.
- I giocatori che si collegano per giocare in multiplayer a un server dedicato non hanno più bisogno di avere un CD originale nel drive.